

タスク			担当	時間
clusterにアップロードするもの完成	レイアウト決定		デ 3年生	120分
		レイアウト話し合い	デ 3年生	20分
		レイアウト決定・共有（ワールドを6つ作り、ゲートでつなぐ）	統	30分
		どうやって作るのが一番最短なのかを話し合う	統	10分
		今後の進め方を決定・共有		
	教室外観作成	プレイルンキングの部屋、ゼミ説明の部屋作成開始		
		床作成	統 天	15分
		実際に配置	統 天	3分
		サイズの変更をする	統 天	10分
	床の色変更	モデルにした教室の床の写真を撮る	統	5分
		写真をパーツに合わせる	統 天	20分
	壁作成	壁のパーツを探す	統 天	20分
		パーツのダウンロード、インポート	統 天	5分
		実際に配置	統 天	3分
		サイズの変更をする	統 天	15分
	壁の色の変更	ピッタリな色があるか探す	統 天	15分
		色を反映させる	統 天	3分
	壁を複数作成	複数作成し配置	統 天	30分
	壁の柱作成	柱のパーツを探す	統 天	15分
		パーツのダウンロード、インポート	統 天	5分
		実際に配置	統 天	10分
		サイズの変更	統 天	15分
	壁の柱の色の変更	壁の色と同じ色を探す	統 天	2分
		色を反映させる	統 天	10分
	壁の柱を複数作成	複数作成し配置	統 天	30分
	天井作成	天井のパーツを探す	統 天	10分
		パーツのダウンロード、インポート	統 天	5分
		実際に配置	統 天	10分
		サイズの変更	統 天	20分
	天井の色変更	モデルにした教室の天井の写真を撮る	統 天	5分
		写真をパーツに合わせる	統 天	15分
		パーツのみとパーツの上に写真を組み合わせたものどちらがよいか比較	統 天	5分
	天井のライト設置	ライトのパーツを探す	統 天	10分
		ライトのパーツをダウンロード、インポート	統 天	5分
		実際に配置	統 天	10分
		サイズの変更	統 天	15分
		ポイントライト設定	統 天	10分
	天井のライト複数作成	複数作成し配置する	統 天	30分
	天井の柱作成	柱のパーツを探す	統 天	3分
		実際に配置	統 天	10分
		サイズの変更	統 天	5分
	天井の柱の色変更	ピッタリな色があるか探す	統 天	5分
		色を反映させる	統 天	10分
	天井の柱を複数作成	複数作成し配置する	統 天	15分
	ここまでのデータを複製	6つのワールドそれぞれの担当者を決める	統 天 小	20分
		床、壁、天井を作成したデータを担当者に共有	統 天 小	15分
		担当者は自分のパソコンにそのデータを複製する	統 天 小	10分
	ドア作成	ドアのパーツを探す	統 小	20分
		パーツをダウンロード、インポート	統 小	5分
		実際に配置	統 小	10分
		サイズの変更	統 小	10分
	ドアの色変更	ピッタリな色があるか探す	統 小	10分
		色を反映させる	統 小	10分
	ドアを複数作成	複数作成し配置	統 小	30分
		プレイルンキングの部屋、ゼミ説明の部屋完成		
		アウトプットの部屋、大人のための部屋作成開始		
		複製したデータを起動	統 天	1分
		床、壁、天井の大きさを変更	統 天	25分
		アウトプットの部屋、大人のための部屋完成		
		問題解決の部屋、プレイルン環境の部屋作成開始		
		複製したデータを起動	統 天	1分
		床、壁、天井の大きさを変更	統 天	25分
		問題解決の部屋、プレイルン環境の部屋完成		
		動画部屋1、動画部屋2、動画部屋3作成開始		
		複製したデータを起動	統 天	1分
		床、壁、天井の大きさを変更	統 天	25分
	窓作成	窓のパーツを探す	統	15分
		パーツのダウンロード、インポート	統	3分
		実際に配置	統	15分
	窓を複数作成	複数作成し配置	統	30分
	窓のカーテン作成	カーテンの代わりにするパーツを探す	統	15分
		実際に配置	統	8分
		サイズの変更	統	3分
	窓のカーテンの色変更	ピッタリな色があるか探す	統	15分
		色を反映させる	統	3分
	窓のカーテンを複数作成	複数作成し配置する	統	25分
		このデータを共有してもう2つ同じワールドを作り、それを動画部屋2と3とする	統 天	
		動画部屋1、動画部屋2、動画部屋3の部屋完成		
研究発表反映	研究発表資料作成	3、4年生 研究発表のスライド資料作成	3、4年生	
		3年生 研究発表の動画作成	3年生	
	参加者のためのスライド作成	マップ作製 (PowerPoint、Word)	3年生	1枚あたり15分
		操作方法スライド作成 (PowerPoint、Word)	3年生	1枚あたり15分
		その他注意書き等のスライド作成 (PowerPoint、Word)	3年生	1枚あたり15分
	各部屋のレイアウトを決める	3年生 各部屋のレイアウト決め	3年生	
		2年、3年の代表同士がレイアウトについて話し合い決定	デ 3年生	90分
		決定したレイアウトを分かりやすく全体に共有	デ	20分
	ブースの仕切り設置	仕切りのパーツを探す	統 小	20分
		パーツのダウンロード、インポート	統 小	3分
		実際に配置	統 小	5分

			サイズの変更	統 小	10分	
		ブースの仕切りの色の変更	スライドが目立つようにコントラストを考えて黒に変更	統 小	10分	
		仕切りを複数作成	複数作成し配置する	統 小	60分	
		スライドを貼るための直方体作成	直方体のパーツを探す	統 小	10分	
			実際に置いてみる	統 小	15分	
			サイズの変更	統 小	10分	
		直方体を複数作成	複数作成して配置	統 小	10分	
		スライドの順番を示すもの作成	番号が書いてある看板作成（この時点ではPowerPoint）→スライド扱い	3年生	1枚あたり3分	
			矢印のパーツを探す	統 小	8分	
			パーツをダウンロード、インポート	統 小	3分	
			矢印のパーツを配置	統 小	10分	
			サイズの変更	統 小		
		スライド反映	スライドを3、4年生から受け取る（この時点ではPowerPoint）	圧		
			画像形式にしてスライドを保存	圧	1枚あたり2分	
			スライド容量圧縮	圧	1枚あたり3分	
			スライドの大きさを決定	統 小	10分	
			各ブースごとに壁、仕切り、直方体、黒板にスライドを貼り付け	統 小	120分	
			スライドのサイズ変更	統 小	20分	
			反映作業の繰り返し	統 小	180分	
			スライドの変更があるごとにスライド反映作業のやり直し	統 小		
			試しにアップロードをしてスライドを確認	統 小	60分	
		動画反映	3年生からMP4に変換した動画を受け取る	動	5分	
			ワールド動画ファイルを開くことができるか改めて確認	動	10分	
			ワールド上で動画が流れるか改めて確認	動	10分	
			動画のスクリーンのサイズ変更ができるか確認	動	5分	
			ワールド上で動画の映像が見やすいか確認	動	5分	
			ワールド上で動画の音が聴きやすいか音量も含めて確認	動	5分	
			立体音響にする	動	30分	
			音がきこえる範囲を設定	動	30分	
			音を切り離してMP3フォーマットで保存	動	30分	
			音声を動画と同じオブジェクトに貼り付け	動	15分	
			動画のスクリーンのサイズの変更	動	10分	
			反映作業の繰り返し	動	90分	
			動画の変更があるごとに動画反映作業の繰り返し	動		
		アップロードして確認	試しにアップロードして動画を確認	統 動	60分	
			全ワールドで反映作業を行う			
	その他小物作成	プレイアルシキングの部屋、ゼミ説明の部屋小物作成開始				
		デスク、パソコン、椅子の設置	デスク、パソコン、椅子、パーツを探す	統 小	15分	
			パーツをダウンロード、インポート	統 小	3分	
			実際に配置	統 小	10分	
			サイズの変更	統 小	5分	
		デスク、パソコン、椅子の色の変更	ピッタリな色を探す	統 小	5分	
			色の変更	統 小	5分	
		デスク、パソコン、椅子を複数作成	複数作成して配置	統 小	45分	
		黒板の設置	モデルにした教室の黒板の写真撮る	統 小	5分	
			黒板のパーツを探す	統 小	10分	
			パーツをダウンロード、インポート	統 小	3分	
			実際に置いてみる	統 小	5分	
			サイズの変更	統 小	5分	
		黒板を複数作成	複数作成して配置	統 小	15分	
		プレイアルシキングの部屋、ゼミ説明の部屋完成				
		全ての部屋の小物作成開始				
		部屋の看板設置	PowerPointで看板を作成（3年）	統 小	1枚あたり5分	
			作った看板を共有	統 小	1枚あたり1分	
			スライドを画像として保存	統 小	5分	
			看板をワールドに反映	統 小	5分	
			看板のサイズの修正	統 小	5分	
		看板を複数作成	複数作成して配置	統 小	20分	
		全ての部屋の小物作成完成				
		ワールド間の移動を可能に	ゲート設置	ゲートポイントを決める	動	20分
				全ゲート挿入	動	30分
				ゲートポイントを繋げる	動	60分
		ゲート位置を分かりやすくする看板作成	ゲート位置を分かりやすくするためにどうしたらよいか話し合う	統 小	15分	
			ゲートの上に設置する看板作成（3年）	3年生	1枚あたり5分	
			作った看板を共有（PowerPoint）	3年生	1枚あたり2分	
			看板を画像として保存	統 小	10分	
			看板をワールドに反映	統 小	15分	
		BGMの追加	BGMの曲を探す	余裕のある班	5分	
			曲をダウンロード	余裕のある班	15分	
			BGMを設定	余裕のある班	5分	
			看板のサイズの変更	統 小	15分	
		アカウント作成、設定	ゼミとしてのアカウント作成	統 調	60分	
			アカウント名変更	統 小	5分	
			アカウントのアイコンを話し合い、決定	統 3年生	15分	
			アイコンの画像を撮る	統 小	10分	
			アイコン設定	統 小	5分	
		アップロード	アップロード	アップロード	統 小	5分
			アップロード	アップロード	統 小	90分
			イベントモード設定	統 小	10分	
		最終修正	おかしい箇所の調査	ワールドを一時的にイベントモードにする	統 小	5分
				壁の位置、高さを確認	統 調	15分
				天井の位置、広さを確認	統 調	15分
				床の位置、広さを確認	統 調	15分
				スライドの見え方、サイズを確認	統 調	30分
				動画の見え方、流れるかどうか、スクリーンのサイズを確認	統 調	20分
				削除し忘れていたものがあるかどうか確認	統 調	15分
				ゲートを通ると、ワープするか確認	統 調	30分
				アップロードが正常に行なわれていないところがないか確認	統 調	15分
		おかしい箇所を修正	確認時に上がった修正箇所を優先順位をつけて修正	統 動	420分	
		最終会議	主要メンバーで最終確認会議	統 3年生	60分	
			会議で挙がった点を修正	統 動	480分	

	アカウント設定	サムネイル	サムネイル画像を話し合い、決定	統 3年生	10分
			サムネイル画像を撮る	統	10分
			サムネイル画像設定	統	5分
イベント開始後の作業		仕事内容決定	イベント開始後、2、3年生がどんな仕事をするのか決める	私	60分
			全体に共有	私	15分
		シフト担当決定			